

# IDENTITÀ ED EQUAZIONI

## IDENTITÀ

Un'identità è un'uguaglianza tra due espressioni algebriche, verificata per qualunque valore attribuito alle lettere che vi compaiono.

$$3x - (x - 1) = 2(x + 3) - 5$$

↑

$$\text{se } x = 0$$

$$3 \cdot 0 - (0 - 1) = 2(0 + 3) - 5$$

$$0 - (-1) = 6 - 5$$

$$1 = 1$$

VERIFICARE CON IL CALCOLO LETTERALE

$$\text{Es. } 2(a - 3) - 4b + 1 = 2(a - 2b) - 5$$

RISOLVIAMO USANDO IL CALCOLO LETTERALE

$$2a - 6 - 4b + 1 = 2a - 4b - 5$$

$$2a - 5 - 4b = 2a - 4b - 5$$

si è un'identità

## EQUAZIONE

è un'uguaglianza tra due espressioni algebriche. È verificata solo per particolari valori che diamo alle lettere.

$$9x + 6 = 3x + 1$$

$$\text{se } \boxed{x=0} \rightarrow \left. \begin{array}{l} 0 + 6 = 0 + 1 \\ 6 = 1 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{non è} \\ \text{vera} \end{array}$$

$$\text{se } \boxed{x=10} \rightarrow \left. \begin{array}{l} 90 + 6 = 30 + 1 \\ 96 = 31 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{non} \\ \text{è} \\ \text{vera} \end{array}$$

$$\text{Es)} \quad x + 2x = 30$$

$$x = 0 \rightarrow 0 = 30 \quad \text{no}$$

$$x = 10 \rightarrow 10 + 20 = 30 \quad \text{!!}$$

L'equazione può avere una soluzione, nessuna soluzione o infinite soluzioni

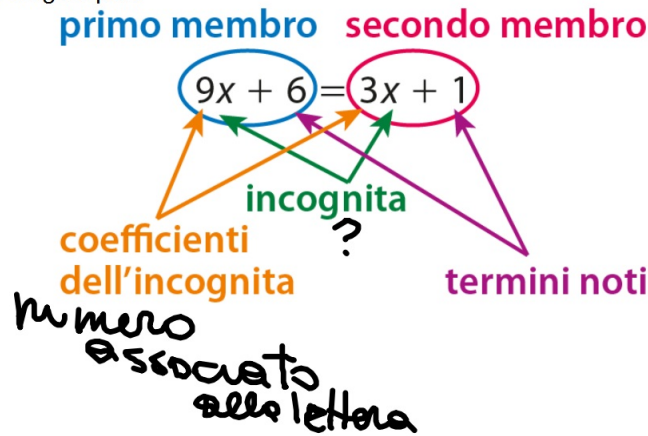
$\infty$

Se due equazioni hanno lo stesso risultato si dicono:

**EQUIVALENTI**

## CARATTERISTICHE DELLE EQUAZIONI

-nomi delle singole parti



-grado dell'equazione = massimo grado dei monomi presenti

$$\underline{x^3} - 2 = 2x + \underline{x^2} \quad \text{grado } \textcircled{3}$$

## PRINCIPI DI EQUIVALENZA

### PRIMO PRINCIPIO DI EQUIVALENZA

Addizionando o sottraendo a entrambi i membri di un'equazione uno stesso numero o una stessa espressione si ottiene un'equazione equivalente a quella data.

Se <b>aggiungiamo una stessa quantità</b> su entrambi i piatti, la bilancia resta in equilibrio.		Se <b>sottraiamo una stessa quantità</b> da entrambi i piatti, la bilancia resta in equilibrio.	
$x = 7$ è soluzione, infatti $7 + 3 = 10$	$x = 7$ è soluzione, infatti $7 + 3 + 2 = 10 + 2$	$x = 7$ è soluzione, infatti $7 + 3 = 10$	$x = 7$ è soluzione, infatti $7 + 3 - 3 = 10 - 3$
Le equazioni $x + 3 = 10$ e $x + 3 + 2 = 10 + 2$ sono equivalenti.		Le equazioni $x + 3 = 10$ e $x + 3 - 3 = 10 - 3$ sono equivalenti.	

## REGOLE ATTUATIVE DEL PRIMO PRINCIPIO DI EQUIVALENZA

### -regola del trasporto

un qualsiasi termine può essere trasportato da un membro all'altro cambiando il suo segno; si ottiene così un'equazione equivalente;

$$x - 8 = 15 \rightarrow x = 15 + 8$$

$$x - 8 = 15 + 8$$

$$x = 15 + 8$$
$$x = 23$$

### -regola di elisione

se nei due membri di un'equazione compaiono due termini uguali, questi possono essere eliminati; si ottiene così un'equazione equivalente.

$$2x + 3 = 9x + 3$$

## SECONDO PRINCIPIO DI EQUIVALENZA

Moltiplicando o dividendo entrambi i membri di un'equazione per uno stesso numero o per una stessa espressione diversi da 0, si ottiene un'equazione equivalente a quella data.

Se **moltiplichiamo per uno stesso numero** le quantità su ciascun piatto della bilancia, la bilancia resta in equilibrio.

$$\frac{4x}{\phantom{16}} \quad \frac{16}{\phantom{16}}$$

$x = 4$  è soluzione,  
infatti  $4 \cdot 4 = 16$

Le equazioni  $4x = 16$  e  $4x \cdot 5 = 16 \cdot 5$   
sono equivalenti.

Se **dividiamo per uno stesso numero** le quantità su ciascun piatto della bilancia, la bilancia resta in equilibrio.

$$\frac{4x}{\phantom{16}} \quad \frac{16}{\phantom{16}}$$

$x = 4$  è soluzione,  
infatti  $4 \cdot 4 = 16$

Le equazioni  $4x = 16$  e  $4x : 2 = 16 : 2$   
sono equivalenti.

$$\frac{4x \cdot 5}{\phantom{16 \cdot 5}} \quad \frac{16 \cdot 5}{\phantom{16 \cdot 5}}$$

$x = 4$  è soluzione,  
infatti  $4 \cdot 4 \cdot 5 = 16 \cdot 5$

$$\frac{4x : 2}{\phantom{16 : 2}} \quad \frac{16 : 2}{\phantom{16 : 2}}$$

$x = 4$  è soluzione,  
infatti  $4 \cdot 4 : 2 = 16 : 2$

## REGOLE ATTUATIVE DEL SECONDO PRINCIPIO DI EQUIVALENZA

### - regola del cambio di segno

cambiando il segno a ciascun termine di un'equazione si ottiene un'equazione equivalente a quella data;

$$\boxed{2 - x = 6} \rightarrow -2 + x = -6$$

Cambio di segno  
a tutti i componenti

$$\rightarrow -x = 6 - 2$$
$$x = -6 + 2$$
$$x = -4$$

**-regola della riduzione a coefficienti interi**

un'equazione a coefficienti frazionari può essere trasformata in un'equazione equivalente a coefficienti interi moltiplicando entrambi i membri per il m.c.m. di tutti i denominatori.

$$\text{m.c.m. } (3, 4) = 12 \quad \frac{2}{3}x \cdot 12 = \frac{1}{4} \cdot 12 \rightarrow 2x \cdot 4 = 3 \rightarrow 8x = 3$$

$$\text{m.c.m.} = 12$$

$$\text{Es. } \frac{5}{4}x = \frac{1}{2} \rightarrow \text{m.c.m.} = 4$$

moltiplico i termini per 4

$$\frac{5}{4}x \cdot 4 = \frac{1}{2} \cdot 4^2$$

$$5x = 2$$



