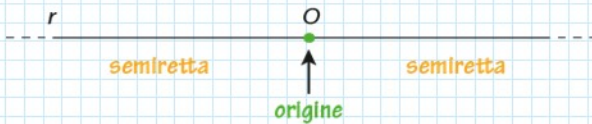


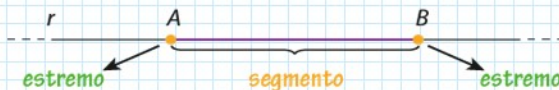
ENTI DERIVATI

SI OTTENGONO UTILIZZANDO LE PROPRIETÀ E LE DEFINIZIONI DEGLI ENTI PRIMITIVI

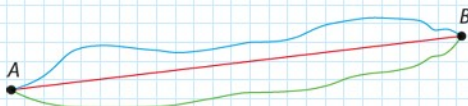
- ① **SEMIRETTA**: È CIASCUNA DELLE DUE PARTI IN CUI UNA RETTA VIENE DIVISA DA UN PUNTO DETTO ORIGINE



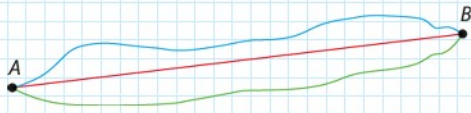
- ② **SEGMENTO**: PARTE DI RETTA COMPRESA TRA DUE PUNTI DETTI ESTREMI



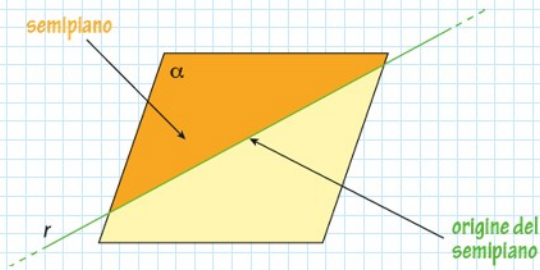
SI DEFINISCE **DISTANZA TRA DUE PUNTI** IL SEGMENTO CHE HA QUESTI PUNTI COME ESTREMI



- ③ **SEMIPIANO**: CIASCUNA DELLE DUE PARTI IN CUI UN PIANO VIENE DIVISO DA UNA RETTA



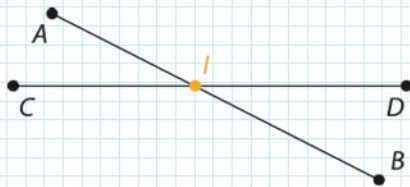
③ **SEMIPIANO**: CIASCUNA DELLE DUE PARTI IN CUI UN PIANO VIENE DIVISO DA UNA RETTA



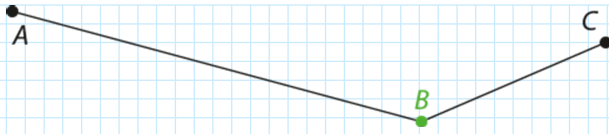
POSIZIONI RECIPROCHE TRA DUE SEGMENTI

DUE SEGMENTI POSSONO ESSERE

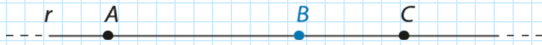
① **INCIDENTI** \Rightarrow HANNO UN PUNTO IN COMUNE (PUNTO DI INTERSEZIONE) CHE NON SIA UN ESTREMO



② **CONSECUTIVI** \Rightarrow HANNO UN PUNTO IN COMUNE CHE COINCIDE CON UN ESTREMO



③ ADIACENTI \Rightarrow SONO CONSECUTIVI E STANNO SULLA STESSA RETTA

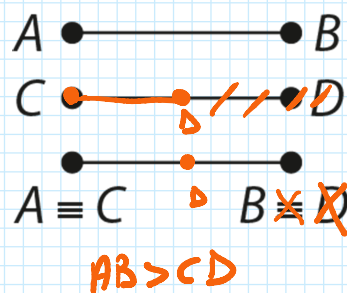


CONFRONTO TRA SEGMENTI

CONFRONTARE DUE SEGMENTI = verificare se hanno la stessa lunghezza

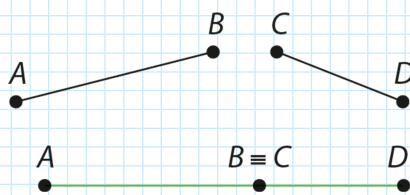
CONGRUENTI = segmenti con la stessa lunghezza

$$AB \cong CD$$



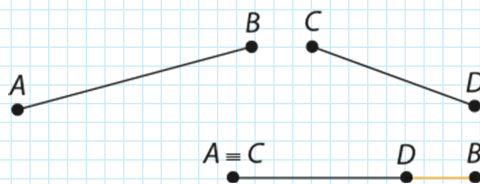
SOMMA TRA SEGMENTI

posiziono i due segmenti in modo che siano adiacenti



DIFFERENZA TRA SEGMENTI

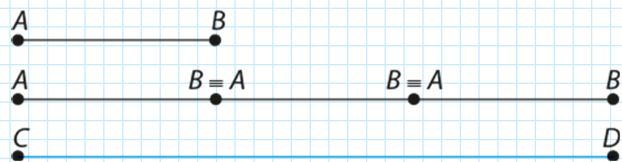
sovrappongo i due segmenti in modo che un estremo coincida



MULTIPLI DI UN SEGMENTO

secondo un numero n

si ottengono replicando un segmento e se stesso n volte

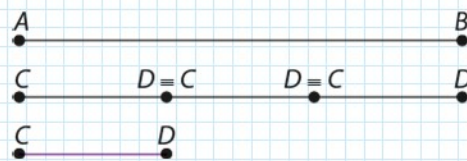


un segmento e se stesso n volte

SOTTOMULTIPLI DI UN SEGMENTO

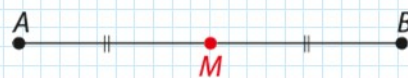
secondo un numero n

sono l' n -esima parte del segmento dato.



PUNTO MEDIO DI UN SEGMENTO

divide il segmento in due parti uguali



ASSIOMI O POSTULATI

∥
✓ VERITÀ MATEMATICHE NON
DIMOSTRATE PERCHÉ CONSIDERATE
EVIDENTI.