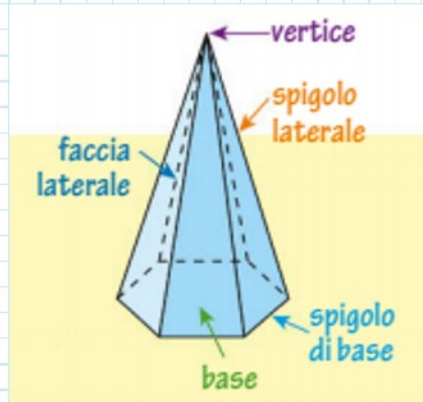


# LE PIRAMIDI

SONO POLIEDRI COSTRUITI DA UN POLIGONO DETTO BASE E DA TANTI TRIANGOLI QUANTI SONO I LATI DEL POLIGONO DI BASE.



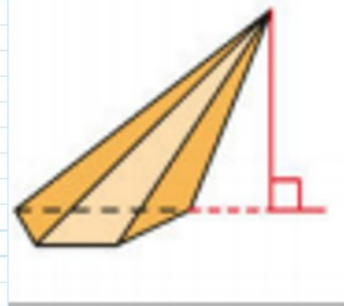
I TRIANGOLI SI INCONTRANO IN UN PUNTO DETTO VERTICE

**ALTEZZA** = DISTANZA TRA IL VERTICE ED IL PIANO CHE CONTIENE LA BASE

**PIRAMIDE RETTA** = NELLA BASE SI PUÒ INSCRIVERE UNA CIRCONFERENZA ED IL PIEDE DELL'ALTEZZA CADE NEL CENTRO DELLA CIRCONFERENZA



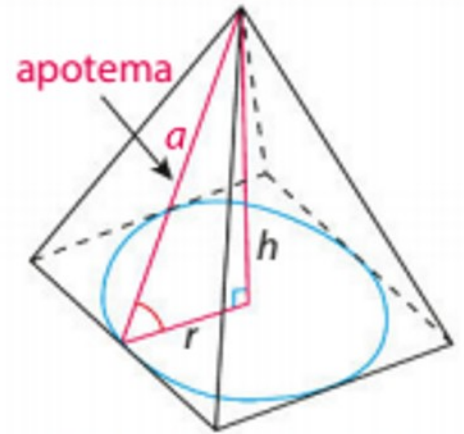
**PIRAMIDE OBLIQUA** = L'ALTEZZA CADE FUORI DAL POLIGONO DI BASE OPPURE IN UN PUNTO CHE NON È IL CENTRO DELLA CIRCONFERENZA



**PIRAMIDE REGOLARE** = PIRAMIDE CON IL POLIGONO NELLA BASE REGOLARE E CON

**PIRAMIDE REGOLARE** = PIRAMIDE CON IL POLIGONO DI BASE REGOLARE E CON LE FACCE LATERALI CHE SONO TRIANGOLI ISOSCELI CONGRUENTI TRA LORO.

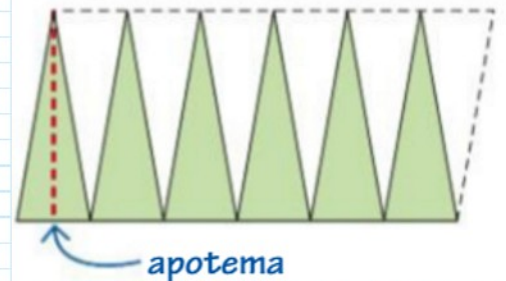
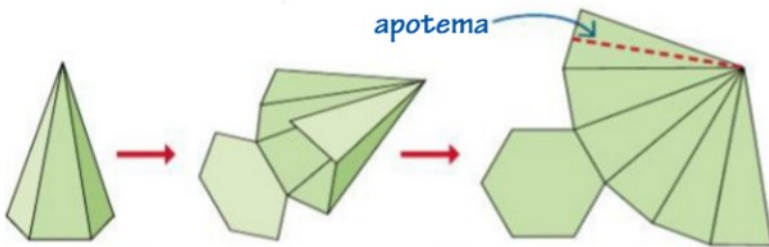
**APOTEMA DELLA PIRAMIDE** = ALTEZZA DEI TRIANGOLI ISOSCELI CHE SONO LE FACCE LATERALI



$$a = \sqrt{h^2 + r^2}$$



FORMULE INVERSE  $h = \sqrt{a^2 - r^2}$  e  $r = \sqrt{a^2 - h^2}$



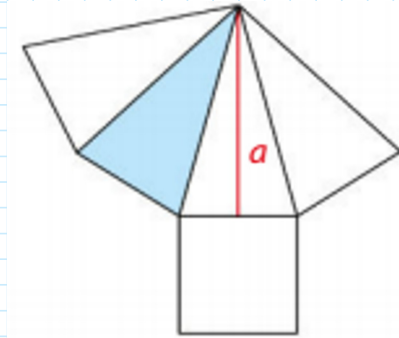
$A_L$  È LA METÀ DI QUELLA DEL PARALLELOGRAMMA LA CUI BASE È LUNGA QUANTO IL PERIMETRO DI BASE E LA CUI ALTEZZA È L'APOTEMA

BASE E LUNGA QUANTO IL PERIMETRO DI BASE E  
LA SU ALTEZZA È L'APOTEMA

$$A_l = \frac{P \cdot a}{2}$$

$$A_T = A_l + A_b$$

$$V = \frac{A_b \cdot h}{3}$$



⇓

FORMULE INVERSE  $h = \frac{3 \cdot V}{A_b}$  e  $A_b = \frac{3 \cdot V}{h}$