

LE PROIEZIONI ORTOGONALI

servono per

disegnare gli oggetti
nella loro forma
e dimensione

sono

proiezioni parallele

come le

assonometrie

che rappresentano gli
oggetti ricorrendo a

tre piani fra loro
perpendicolari
(angoli di 90°)

il cui spazio
compreso si
chiama

triedro

che sono

il piano orizzontale

su cui proiettiamo

la vista dall'alto
dell'oggetto

il piano verticale

su cui proiettiamo

la vista di fronte
dell'oggetto

il piano laterale

su cui proiettiamo

la vista di lato
dell'oggetto